

Angriffsziele

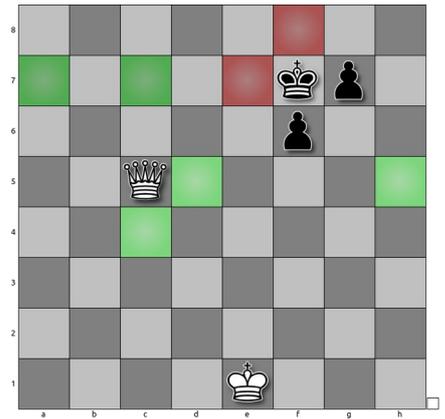
Man muss den Gegner an seinen schwachen Punkt treffen, dort wo er verwundbar ist.

Wir konzentrieren uns also auf die schwachen Punkte.

Wir stellen drei Angriffsziele vor.

1. Der König ist das Angriffsziel

Auf den grünen Feldern kann die Dame den König angreifen, Schach geben. Auf den roten Feldern **e7** oder **f8** Schach geben, ist natürlich schlecht, da der König die Dame schlagen kann. Ein Angriff auf den König erzwingt eine Reaktion. Der Gegner muss etwas tun.



2. Material ist das Angriffsziel

Ein Angriff auf eine Figur ist nicht so zwingend wie ein Angriff auf den König. Ein Angriff auf Material ist sinnvoll bei:

- **ungedeckten Figuren**

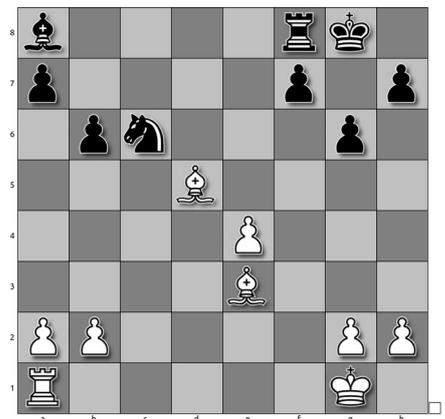
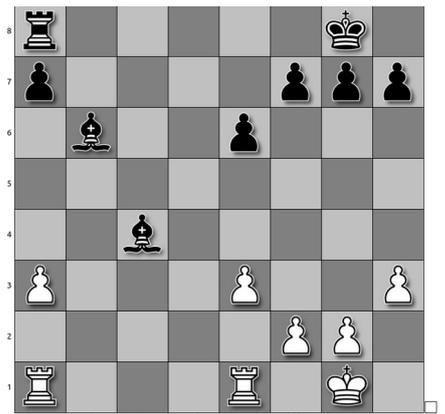
Der ungedeckte Läufer auf **c4** kann durch den Turm angegriffen werden (**1. Tac1** oder **1. Tec1**). Den Läufer auf **b6** mit Turm **1. Tab1** anzugreifen, hat wenig Sinn, da er ohnehin schon gedeckt ist.

- **Figuren, die mehr Wert sind**

Weiß kann mit **1. Lh6** den Turm angreifen. Schwarz muss den Turm wegziehen, um kein Material zu verlieren

nicht ausreichend gedeckte Figuren

Der Springer auf **c6** ist einmal angegriffen und einmal gedeckt. Mit **1. Tc1** kann Weiß den Springer ein zweites Mal angreifen. Schwarz muss den Springer decken oder wegziehen.



3. Ein Feld ist das Angriffsziel

Das dritte Angriffsziel ist der Angriff auf ein Feld.

Es muss ein wichtiges Feld sein.

In dem Diagramm 4 hat Weiß viele Angriffsziele.

Auf allen Feldern die Rot sind droht Weiß Matt.

Es ist nicht so wichtig, ob auf diesen Feldern eine gegnerische Figur steht.

